



SECRETARIA MUNICIPAL DE DESENVOLVIMENTO SOCIAL E CIDADANIA
Praça Acácia Nunes da Costa, nº 62 - Bairro Frimisa - CEP 33.045-090 - Santa Luzia - MG
Térreo

**SMDS/GAB - GABINETE - SECRETARIA MUNICIPAL DE DESENVOLVIMENTO
SOCIAL E CIDADANIA**

COMUNICAÇÃO INTERNA Nº 16462/2026-04

Prezada,

Em análise à proposta apresentada pela empresa RF Uniformes, verifica-se que a mesma não atende aos requisitos estabelecidos no processo em referência, especialmente no que tange ao prazo de entrega, estipulado em até 30 (trinta) dias contados a partir da emissão da Ordem de Fornecimento.

Considerando que o evento ao qual se destina o objeto ocorrerá em 17 de maio de 2026, conclui-se que o prazo informado inviabiliza a execução contratual dentro do período necessário.

Adicionalmente, constata-se que a proposta não contempla a apresentação das artes das camisas conforme solicitado, impossibilitando a adequada verificação de conformidade com as especificações técnicas exigidas.

Laudo de Avaliação

Em conformidade com o Processo nº 5505/2026, referente à aquisição de camisas para corrida, a Secretaria Municipal de Desenvolvimento Social e Cidadania, após análise técnica da proposta apresentada, registra:

Fornecedor: Fernando Souza Gonçalves

Resultado: Reprovado

Justificativa Técnica:

- Prazo de entrega/execução incompatível com a data prevista para realização do evento;
- Ausência de detalhamento das artes, comprometendo a análise de aderência às especificações do objeto.
-

Diante do exposto, a proposta é considerada inapta para atendimento da demanda.

Permaneço à disposição para eventuais esclarecimentos.

Atenciosamente,

Mariana S S Silva

Santa Luzia, em 23 de abril de 2026.



Documento assinado eletronicamente por **Mariana Stefani dos Santos, Gerente**, em 23/04/2026, às 13:45, conforme art. 1º, III, "b", da Lei 11.419/2006.



A autenticidade do documento pode ser conferida no site <https://www.santaluzia.mg.gov.br/autenticidadesei> informando o código verificador **0342456** e o código CRC **9308D23A**.