

**MINUTA PADRONIZADA
PLANO DE TRABALHO**

1.DADOS CADASTRAIS		
Organização da Sociedade Civil parceira:		
Instituto You Can Fly		
CNPJ	Data de abertura do CNPJ	
12.838.671/0001-05	05/11/2010	
Registro no Conselho (Se necessário)	Vigência do Registro	
04	Informar a vigência do registro 30/04/2024	
Dados Bancários (conta corrente específica e isenta de tarifa)	Banco: Cora SCD – 403	
	Agência:0001	
	Conta:2638936-6	
Endereço		
Rua Angola,100		
Bairro	Cidade	CEP
Baronesa	Santa Luzia	33.115-200
Telefone	E-mail	
	institutoyoucanfly05@gmail.com	
Nome do representante legal		
Joaquim Raspante Tavares		
Endereço Residencial do representante legal		
Rua Malasia, nº455 - Baronesa – Santa Luzia – MG		
CPF	R.G.	Telefone(s)
275941226-15	MG 1.090.309	(31) 99601-6779
Período de Mandato da Diretoria		
De 17/12/2020 a 17/12/2026		
Prefeitura Municipal de SantaLuzia (MG)		
Secretaria Municipal de Desenvolvimento Social e Cidadania		
Endereço		
Praça Acácia Nunes, 62 – Carreira Comprida		



EM BRANCO

CNPJ	Telefone
18.715.409/0001-50	3641-5313
Representante Legal	
Ana Clara Paiva Gabrich	
2. NOME DO PROJETO	
PROJETO INCLUSÃO DIGITAL PARA UMA MELHOR VIDA SOCIAL	
3.OBJETIVO GERAL DA PARCERIA:	
Promover a inclusão digital e social dos adolescentes, jovens e idosos da comunidade e capacitação profissional.	
4.DESCRICÃO DA REALIDADE:	
Consideramos a necessidade de trabalhar na região de Santa Luzia, já que entendemos a existência de áreas com graves situações de riscos sociais, onde se faz necessário a implantação deste projeto a fim de beneficiar famílias com baixa renda, que vem ocasionando vários problemas sociais e de exclusão, enfrentados principalmente pelos adolescentes e jovens que vivenciam em seu cotidiano, como por exemplo: ausência de locais na comunidade para cursos, falta de motivação e mobilização para o enfrentamento da situação de risco, usuários de drogas ilícitas. O Instituto buscará consolidar e desenvolver ações organizativas para melhor assistir, educar e transformar vidas dos cidadãos nas quais seus direitos fundamentais foram negligenciados, mantendo um padrão de esperança de vida e futuro mais digno para todos. A oficina de informática tem a perspectiva de envolver adolescentes, jovens e idosos vulneráveis socialmente e suas famílias, num conjunto de ações integradas que possibilitem a construção da cidadania e o desenvolvimento físico, psicológico e educacional. O objetivo da Oficina de Informática é despertar o interesse pela informática, identificando aptidões e habilidades, bem como a necessidade de se estar em contato com a tecnologia, que permitirá aos futuros profissionais encararem os desafios do atual e futuro mercado de trabalho.	

EM BRANCO

5.OBJETO DA PARCERIA

Promover oficinas de capacitação profissional para adolescentes e jovens através da oficina de informática básica, roda de conversas e palestras, proporcionando a inclusão digital também para os idosos.

6.DESCRICÃO DA PARCERIA:

Para executar as oficinas é necessário a aquisição de 9 computadores completos com gabinete, monitor, mouse, teclado, fone e mouse pad para nosso laboratório de informática. É preciso a contratação de um profissional técnico em informática para montagem dos computadores, e para manutenção das impressoras que a instituição já possui, para ampliar o uso dos recursos dos computadores. Compra de materiais de escritório, como folhas de ofício, cartuchos para as impressoras, canetas, lápis, borracha, cadernos, etc. A instituição contará com um profissional de nível médio voluntário, através do Termo de Voluntariado (anexo), que executará as oficinas.

A oficina de informática será executada de 6 em 6 meses com novas turmas na sede da instituição. Com turmas pela manhã e a tarde de segunda a sexta-feira conforme a demanda.

Aulas 1 vez por semana com cada turma, sendo a aula de duração de uma hora e meia, nos horários semanais de 08h às 09:30h e 14h às 15:30h.

Atendendo em média de 40 a 50 pessoas por semestre e 8 atendidos por turma.

✓



EM BRANCO

7. FORMA DE EXECUÇÃO¹

Metas	Ações	Indicadores	Documentos para verificação	Prazo de execução
Macro ações (resultados parciais) a serem realizadas. Devem ser quantificáveis, verificáveis e com prazo definido.	Operações concretas a serem realizadas para o atingimento da meta. Uma mesma meta pode exigir a realização de mais de uma ação.	Unidade de medida do alcance de uma meta. É a forma de aferição do cumprimento ou não da meta. Deve ser passível de verificação.	Documentos que contêm os elementos para verificação dos indicadores. É o instrumental no qual o indicador pode ser analisado. Ex: fotografias, lista de presença, planilha, banco de dados, Certificados etc.	Prazo em que a meta deverá ser atingida.
Realizar oficina de informática.	- Mobilização área de abrangência - cadastro - Orientação com Assistente Social	Oficina 4 dias por semana com a previsão de 8 atendidos por turma	- Fotografias - Lista de presença - Pesquisa de satisfação	Duração de 6 meses
Realizar oficinas de roda de conversa e palestra	- Mobilização do grupo de informática - Discussão de tema	Oficina um dia por mês com a previsão de 8 atendidos por turma.	- Fotografias - Lista de presença - Pesquisa de satisfação	

¹ A tabela poderá ser customizada de forma a atender a melhor descrição do projeto ou atividade, com a inclusão das linhas para as metas, ações, indicadores, etc.

EM BRANCO

8. PRAZO DE EXECUÇÃO

A partir do recebimento do recurso o projeto será executado com duração de 6 meses com novas turmas a cada semestre.

9. MONITORAMENTO E AVALIAÇÃO

- Realização de Visitas Técnicas;
- Prestação de Contas mensais ou conforme cláusula no Termo de Fomento e Colaboração;
- Relatório de atividades realizadas;
- E itens especificados nas portarias de monitoramento e avaliação da respectiva política de direitos;

10. PREVISÃO DE RECEITAS E DESPESAS

10.1 - Previsão de Receitas

Repasse

Valor repassado pelo município
R\$15.000,00

Contrapartida(sehouver)

Não há contrapartida

Total

R\$15.000,00

EM BRANCO

10.2-Previsão de Despesas

Natureza de Despesa ²	Nome da Natureza da Despesa ³	Item de despesa Informar os itens específicos de despesa	Valor Médio de Mercado ⁴ Média obtida por meio da orçamentação	Origem do Recurso ⁵ Repasse ou Contrapartida
	Equipamentos e material permanente	Computador completo (mouse, teclado, monitor, gabinete, fone de ouvido e mouse pad) única parcela.	R\$13.138,20 R\$13.950,00 R\$10.670,99 **	
	Material de consumo	Folhas de ofício, canetas, lápis, borracha, cadernos, espiral e capa de encadernação, etc. Parcela única	R\$570,00	
	Outros serviços de terceiros- Pessoa jurídica	Contratação plano de internet com linha telefônica e aparelho.	R\$1.440,00	
	Outros serviços de terceiros- Pessoa física	Técnico em informática para montagem dos computadores, única parcela.	R\$1.260,00	
		Técnico de impressora -- manutenção das impressoras que a instituição já possui, única parcela.	R\$1.059,00	

²Verificar código padronizado junto ao órgão técnico de controle financeiro/orçamentário.

³Incluir apenas aquelas que serão efetivamente utilizadas na realização da parceria por guardar relação com o objeto.

⁴Juntamente ao plano de trabalho deverão ser apresentados documentos hábeis à comprovação da compatibilidade dos custos apresentados com os preços praticados no mercado, conforme Art. 45, II, do Decreto Municipal n. 3.315/2018.

⁵Em caso de contrapartida, o recurso não será financeiro, mas auferido através de bens, serviços e despesas complementares, mensuráveis, devendo ser comprovados na prestação de contas.

EM BRANCO

11. CONTRAPARTIDA DA ORGANIZAÇÃO DA SOCIEDADE CIVIL:

Não haverá contrapartida.

12. CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO:

1ª Parcela	2ª Parcela	3ª Parcela	4ª Parcela	5ª Parcela	6ª Parcela
R\$15.000,00	R\$-----	R\$-----	R\$-----	R\$-----	R\$-----
7ª Parcela	8ª Parcela	9ª Parcela	10ª Parcela	11ª Parcela	12ª Parcela
R\$-----	R\$-----	R\$-----	R\$-----	R\$-----	R\$-----

TOTAL:

13. ASSINATURADA OSC

Santa Luzia (MG), 23 de Junho de 2023

Nome/Assinatura Organização da Sociedade Civil

14. APROVAÇÃO PELO MUNICÍPIO

Santa Luzia (MG), 20 de Julho de 2023

Assinatura dos membros da Comissão de Seleção

PORTARIA:

Nome: Maria Aparecida R. da Silva

Nome: Samuel Carvalho de Jesus

Nome: Maria Viriane Batista

Nome: KELIA FERREIRA DA SILVA

Nome: Marcelo Ferreira Soares

Nome:

EM BRANCO

ORÇAMENTOS DOS COMPUTADORES

MINHA BUNCA
ENTRAR / CADASTRO

ALUGUEMENTO
AO CLIENTE

MEUS
FAVORITOS

MEU
CLARO

CARRINHO
36 produtos

ACESSE TODOS OS
DEPARTAMENTOS

headset

Seu Carrinho de compras

MEU CARRINHO

Produto	Qtd	Preço		Resumo
Monitor TGT ST19G, 19 Pol., TN, HD, 3ms, 75Hz, HDMI, TGT, ST19G-BL01 SKU: TGT-ST19G-BL01	- 9 +	9 x R\$ 399,88 Total: R\$ 3.598,92		Subtotal: R\$ 12.554,10 Total: R\$ 12.554,10
Mousepad Fortrek Speed 220x180x3mm, BAP102 SKU: BAP102	- 9 +	9 x R\$ 6,94 Total: R\$ 62,45		em R\$ com 15% desconto
Computador Pichau Home, Intel Core i5-3470, 8GB DDR3, HD				em até 12x de sem juros no cartão

Computador Pichau Home, Intel Core i5-3470, 8GB DDR3, HD 500GB
 SKU: Pichau Bundle-Home-37848

Processador:
 1 x Processador Intel Core i5-3470, 4-Core, 6 Threads, 3.20GHz (3.60GHz Turbo)
 Cache 6MB, LGA1155, Bx66R3753470-TRAY R\$ 172,69

Cooler:
 1 x Cooler DeepCool ALTA 9, DP-IGAB-AT9 R\$ 43,17

Placa mãe:
 1 x Placa Mãe TGT H61PHL, DDR3, Socket LGA1155, MATX, Chipset Intel H61, TGT H61-01 R\$ 259,03

Memória:
 1 x Memória TGT Gaudius X, 8GB (1x8GB), DDR3, 1600MHz, DIMM, TGT-GX83-8GB R\$ 112,25

- 9 +
 9 x R\$ 941,14
 Total: R\$ 8.470,26

Resumo

 Subtotal: R\$ 12.554,10

Total: R\$ 12.554,10

em R\$ com 15% desconto

em até 12x de
 sem juros no cartão

Headset Fortrek HSI, 102, Driver 40mm, Preto, 62289
 SKU: 62289

- 9 +
 9 x R\$ 46,94
 Total: R\$ 422,46

FINALIZAR PEDIDO

<https://www.pichau.com.br/cart>

David

99

EM BRANCO

INFORWORK INFORMATICA

Rua Abilio Machado, 1405 - Alipio de Melo
Entre ponto de azulejo e deposito Estrela Dalva
31 97503-5859

contato@inforworkinformatica.com.br www.inforworkinformatica.com.br



Orçamento Nº: 000002

Hora e Data: 12:22 14/06/2023

Cliente: INSTITUTO YOU CAN FLY

Contato:

CNPJ/CPF: 12.838.671/0001-05

Endereço: , ,

Fone:

Email: dejackson_vr@hotmail.com

IE/RG:

CEP:

Código	Descrição	Preço Unit.	Qty	Valor total
	GABINETE ATX/TECLADO/MOUSE/MB 1150/15 4570/8GB RAM/SSD 240GB/MONITOR 19" / 01 ANO DE GARANTIA	R\$ 1.550,00	9	R\$ 13.950,00

TOTAL A PAGAR : R\$ 13.950,00

Válido até : quarta-feira - 14/junho/2023

Forma de pagamento/observações

VALOR A VISTA NO DINHEIRO OU PIX

PARA CARTO DE CREDITO DIVIDIMOS EM ATE 21X COM JUROS DA OPERADORA

Atenciosamente,

ALEXANDER WENDEL

INSTITUTO YOU CAN FLY



Handwritten signature

101

EM BRANCO



Set Serviços Técnicos em Informática Ltda
 Av. Nossa Senhora de Fátima, 2620 Carlos Prates
 Belo Horizonte - MG CEP 30.710-020
 Insc.Estadual 062.155246.00.79
 CNPJ 23.393.267/0001-91
 Fone (31)2555-7777
 www.setcomputadores.com.br

35 Anos

Belo Horizonte, 13 de Junho de 2023.

Instituto you can fly CNPJ 12838671/0001-05

Dejackson Viana

Prezados Senhores,

Conforme solicitação de V.Sa., estamos enviando nossa proposta de fornecimento dos materiais abaixo descritos:

Lote/Item	Qtde	Descrição	Valor Unitário	Valor Total
1	9	Micro GAB NOVO I5 3a/4/SSD240 Outlet Micro Torre CPU i5 3a Geração Memória 8 GB DDR3 SSD 240 Placa Mãe H61 Gabinete c/fonte 500 Fabricante : QBEX	R\$1.035,00 (Um Mil e Trinta e Cinco Reais)	R\$9.315,00 (Nove Mil Trezentos e Quinze Reais)
2	9	Monitor C3TECH 19" MR-19 HDMI Tipo de tela: IPS Tamanho: 19" Brilho: 250 cd/m2 Contraste: 4000:1 Resolução: HD 1440x900 Proporção de Tela: 16:9 Tempo de resposta: 5ms Ângulo de visão: ~180° (H:89° V:89°) Cores de exibição: 16,7 milhões Possui função anti-reflexo Possui redução de luz azul Possui redução de cintilação Possui ajuste de ângulo vertical Possui slot para trava Kensington Possui montagem VESA 75x75mm Conectores de entrada: VGA - 1440x900 / 60Hz HDMI - 1440x900 / 60Hz Altura da embalagem: 40 CM Largura embalagem: 10 CM Comprimento embalagem: 47.5 CM Peso embalagem: 3800 g Part Number/SKU: MR-19 Fabricante : RDE	R\$389,00 (Trezentos e Nove Reais)	R\$3.501,00 (Três Mil Quinhentos e Reais)

103

EM BRANCO



35 Anos

Set Serviços Técnicos em Informática Ltda
Av. Nossa Senhora de Fatima, 2620 Carlos Prates
Belo Horizonte - MG CEP 30.710-020
Insc. Estadual 062.155246.00.79
CNPJ 23.393.267/0001-91
Fone (31)2555-7777
www.setcomputadores.com.br

Lote/Item	Qtde	Descrição	Valor Unitário	Valor Total
3	9	Teclado C3T USB CK-KB14BK Preto Fabricante : COLETEK	R\$25,90 (Vinte e Cinco e Noventa Centavos)	R\$233,10 (Duzentos e Trinta e Três Reais e Dez Centavos)
4	9	Mouse C3 USB MS-35BK Preto cabo 1,10 comprimento Fabricante : COLETEK	R\$9,90 (Nove Reais e Noventa Centavos)	R\$89,10 (Oitenta e Nove Reais e Dez Centavos)

*** CONDIÇÕES GERAIS ***

VALOR TOTAL COM ICMS: R\$13.138,20(Treze Mil Cento e Trinta e Oito Reais e Vinte Centavos)

Prazo de Validade da Proposta : 7(Sete) dias.

Prazo de Entrega do Material: Até 10 (dez) dias corridos a contar da data da ordem de recebimento.

Prazo de Pagamento: A vista.

Oferecemos garantia de 12 (doze) meses para o produto ofertado em nosso estabelecimento.

Estão inclusos no preço todos os custos e despesas, tais como, tributos incidentes, taxas de administração, materiais, serviços e encargos sociais.

Contas Bancárias Para Pagamento

Brasil 001 ag 1614-4 cc 20884-1

Itau 341 ag 0573-6 cc 43077-4

Bradesco 237 ag 2268 cc 383539-1

Elaine Gomes Ribeiro

elaine@setcomputadores.com.br

Fone (31)2555-7777 Whatsapp 9 8652-0034

Vendedor

105

EM BRANCO

Termo de Voluntariado (Lei n. 9.608/1998)

Eu, _____, nacionalidade _____, estado civil _____, profissão _____, CPF n. _____ e RG n. _____, SSP/ _____, residente e domiciliado (a) no endereço _____, na cidade de _____/MG, CEP _____, doravante chamado de "VOLUNTÁRIO" e PROJETO, pessoa jurídica de direito privado, sem fins lucrativos, inscrita no CNPJ/MF sob n. 12.838.671/0001-05, com sede na Rua Angola 112, Baronesa – Santa Luzia/MG, doravante denominada de "PROJETO INCLUSÃO DIGITAL PARA UMA MELHOR VIDA SOCIAL", neste ato representado na forma de seu ato constitutivo, resolvem firmar o presente TERMO DE VOLUNTARIADO, nos termos da Lei nº. 9.608 de 18 de fevereiro de 1998 ("Lei do Voluntariado").

i. CONSIDERANDO que o Trabalho Voluntário ocorrerá de forma gratuita, sendo de livre e espontânea vontade a sua prestação.

i. CONSIDERANDO que o Voluntário declara estar ciente da legislação específica e que aceita atuar conforme este Termo de Serviço Voluntariado.

As Partes, firmam o presente Termo com as seguintes cláusulas e condições:

DO OBJETO

1. Pelo presente o Voluntário manifesta a sua vontade em prestar trabalho não remunerado no PROJETO INCLUSÃO DIGITAL PARA UMA MELHOR VIDA SOCIAL, com o fim de disponibilizar o seu tempo para a prática de atividades de claro interesse social e assistencial, visando o atendimento humanizado às pessoas em situação de vulnerabilidade social, nesta Comarca, conforme for estabelecido pela administração da PROJETO, dentro da capacitação específica do Voluntário, cujas datas e horários de atuação do voluntário serão acordados previamente conforme disponibilidade do Voluntário e necessidade do PROJETO.

DO VÍNCULO

2. O Voluntário tem pleno conhecimento de prestação de serviços ora proposta não gera vínculo empregatício, nem obrigação de natureza trabalhista, previdenciária ou afim, conforme Parágrafo único do art. 1º da Lei 9.608/1998.

2.1. O Voluntário não será subordinado hierárquica a nenhum outro voluntário do PROJETO, devendo, contudo, respeitar as normas da entidade, assim como as diretivas apresentadas por seus responsáveis.

DO RESSARCIMENTO DAS DESPESAS DO VOLUNTARIADO

3. Nos moldes do art. 3º da Lei 9.608/1998, o Voluntário poderá ser ressarcido pelas despesas que comprovadamente realizar no desempenho das atividades voluntárias, cujos custos deverão ser expressamente autorizados pelo PROJETO.

DAS PRÁTICAS DE ANTICORRUPÇÃO

4. O voluntário se compromete a observar estritamente a obrigação de não pagar, oferecer, aceitar ou se comprometer a aceitar qualquer pagamento, doação ou vantagem (financeira ou não financeira), seja como compensação, presente ou contribuição, a qualquer pessoa ou organização, pública ou privada, por conta própria ou através de terceiros, que forem ou puderem ser considerados ilegais ou duvidosos.

4.1. Se comprometendo, ainda, a seguir sempre os mais elevados princípios éticos, morais e regulamentares que sejam aplicáveis às suas atividades e a obedecer, em qualquer circunstância, a legislação brasileira, particularmente a Lei 12.846/2013 ("Lei Brasileira Anticorrupção") e, sempre que aplicável, tratados e convenções internacionais visando a anticorrupção, notadamente a FCPA ("Foreign Corruption Protection Act"), bem como zelar para representar à altura os interesses e o bom nome do PROJETO.

DA PROTEÇÃO DE DADOS E DA CONFIDENCIALIDADE

5. Desde já, o voluntário se compromete, sempre que aplicável, a atuar em conformidade com a legislação vigente sobre Proteção de Dados Pessoais e as determinações de órgãos reguladores/fiscalizadores sobre a matéria, em especial, a Lei nº 13.709/2018 - Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais ("LGPD"), bem como a Lei n. 12.965/2014 - Marco Civil da Internet ("MCI") e a Lei n. 10.406/2020 - Código Civil ("CC").

5.1. O Voluntário se obriga a tratar de forma estritamente confidencial as informações levadas a seu conhecimento, somente utilizando-as para fins do voluntariado, devendo obter expressa autorização do PROJETO para divulgar toda e qualquer informação confidencial resultante dessa atividade conjunta.

[Assinatura]

102

EM BRANCO

mantendo todas as informações sob sigilo absoluto após o seu término, por prazo indeterminado.

5.2. Em caso de acesso à qualquer sistema utilizado pelo PROJETO, fica estabelecido que o Voluntário deverá devolver todo e qualquer tipo de login e senha de acesso, cuja titularidade pertence ao PROJETO. A referida senha será cancelada em caso de encerramento do presente Termo de Voluntariado, configurando violação aos direitos de propriedade intelectual a utilização indevida do referido sistema e imagem.

5.3. Caso haja o fornecimento de senha e login ao Voluntário, considera-se o caráter pessoal e intransferível do mesmo, sendo de inteira responsabilidade do Voluntário o uso e proteção, respondendo em caso de eventuais danos causados pela utilização indevida, salvo em caso de ausência de comprovada culpa em decorrência de violação involuntária (hacker).

DA RESPONSABILIDADE

6. O Voluntário responde civil e criminalmente pelo exercício irregular de suas funções, inclusive quando o dano decorrer da interrupção dos serviços voluntários a que se dispôs.

6.1. Os equipamentos e os materiais fornecidos pela entidade ao Voluntário para que este possa melhor realizar suas atividades são de propriedade exclusiva do PROJETO, razão pela qual o Voluntário não poderá utilizá-los para outras finalidade, ou mesmo destruí-los, ou utilizá-los.

DA VIGÊNCIA E RESCISÃO

7.1. O presente contrato terá vigência por prazo indeterminado, com início a partir da data de assinatura pelas partes.

7.2. O presente contrato poderá ser encerrado nas seguintes hipóteses, além daquelas previstas em leis:

7.2.1. Resilido imotivadamente por qualquer das partes, desde que a parte interessada notifique sua intenção à outra parte com 5 (cinco) dias de antecedência, sem a incidência de qualquer penalidade.

7.2.2. Rescindido motivadamente por descumprimento de qualquer das disposições do presente Termo por parte do Voluntário, bem como quando não demonstre regularidade e/ou compromisso com as atividades desenvolvidas pela entidade, sendo operada a rescisão de imediato e a critério do PROJETO, sem prejuízo do último em arguir eventuais perdas e danos.

DO USO DA IMAGEM

8. O Voluntário declara que autoriza a utilização de sua imagem pelo PROJETO, a título gratuito, abrangendo o uso da imagem acima mencionada em todo território nacional e no exterior, em todas as suas modalidades e, em destaque, das seguintes formas: (I) home page; (II) cartazes; (III) divulgação em geral, sem que nada haja a ser reclamado a título de direitos conexos à minha imagem ou a qualquer outro.

DO FORO

9. Para dirimir quaisquer controvérsias oriundas deste termo de adesão, as partes elegem o foro da comarca de Santa Luzia/MG.

Por estarem assim justos e acordados, firmam o presente instrumento, em duas vias de igual teor, juntamente com 2 (duas) testemunhas.

Santa Luzia, _____ de _____ de 20____.

VOLUNTÁRIO

PROJETO INCLUSÃO DIGITAL PARA UMA MELHOR VIDA SOCIAL
Coord. Conjunta/Presidente:

TESTEMUNHA

NOME:

CPF:

TESTEMUNHA

NOME:

CPF:



EM BRANCO



Projeto Inclusão Digital para uma melhor vida social

2023

[Handwritten signature]

EM BRANCO

APRESENTAÇÃO

INSTITUTO YOU CAN FLY, fundado em doze de abril de dois mil e dez é uma entidade, sem fins lucrativos, que terá duração por tempo indeterminado, sede permanente no Município de Santa Luzia, Estado de Minas Gerais, localizada na Rua Angola nº112, Bairro: Baronesa, telefone (31)997363240, CNPJ 12.838.671/0001-05:

Responsável legal: Presidente: Joaquim Raspante Tavares, contato 99601-6779

Vice presidente: Vitor Thiago Ramos de Souza Medina, contato 98763-0588

Responsável pelo projeto: Vânia de Fátima dos Santos Souza, contato 97579-9431

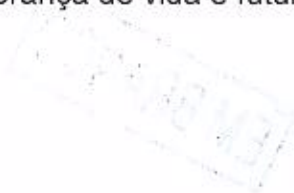
RECIBO

EM BRANCO

CONTEXTO DO PROJETO

Consideramos a necessidade de trabalhar na região de Santa Luzia, já que entendemos a existência de áreas com graves situações de riscos sociais, onde se faz necessário a implantação deste projeto a fim de beneficiar famílias com baixa renda, que vem ocasionando vários problemas sociais e de exclusão, enfrentados principalmente pelas crianças e adolescentes que vivenciam em seu cotidiano, como por exemplo: ausência de locais na comunidade para cursos; oficinas e esporte, falta de motivação e mobilização para o enfrentamento da situação de risco, falta de cursos que promovam a geração de rendas para as famílias, cuidados específicos com os idosos para que potencializem a qualidade de vida e longevidade.

O INSTITUTO YOU CAN FLY buscará consolidar e desenvolver ações organizativas para melhor assistir, educar e transformar vidas dos cidadãos, mantendo um padrão de esperança de vida e futuro mais digno para todos.



EM BRANCO

JUSTIFICATIVA

O projeto Oficina de Informática justifica-se pela situação em que se encontra atualmente o nosso país. Há inúmeras crianças e adolescentes que se quer conhecem um computador, ou que nunca tiveram a oportunidade de manuseá-lo, seja por questões financeiras ou sociais.

A Oficina em questão busca minimizar essa situação, dando oportunidade a inúmeros adolescentes, jovens e idosos de terem um conhecimento básico sobre informática, procurando dessa forma desenvolver a inclusão digital e social.

A Oficina visa, também, preencher o tempo ocioso de alguns adolescentes, tirando os mesmos das ruas e do contato com drogas, bem como os mantendo longe de comportamentos e atos ilegais, dando a todos novas oportunidades de caminhos a serem percorridos.

Com o crescimento do percentual de idosos que compõem a população brasileira, torna-se implícita uma maior preocupação, em relação ao processo de envelhecimento e à necessidade de um olhar mais atento com a terceira idade.

Em vista disso teremos também "Informática na Melhor Idade" para desenvolver a inclusão digital, integrando o cidadão da "melhor idade" ao uso das novas tecnologias. Se por um lado, as novas gerações apresentam familiaridade com o uso das inovações tecnológicas que surgem aceleradamente, as gerações mais velhas, dos idosos, por sua vez, encontram-se no extremo oposto, sentindo-se no meio de um "bombardeio tecnológico" que lhes causa estranheza, medo e/ou receio.

"Informática na Melhor Idade" também se apresenta como uma oportunidade de resgate dos espaços de atuação do idoso frente a sua realidade. Integrante de uma geração que sempre determinou os rumos de suas ações, que tomava as decisões, vê-se diante da perda da capacidade enquanto sujeito ativo e atuante, nos seus espaços para as gerações posteriores (filhos e netos), cuja habilidade e conhecimento com as tecnologias tornam o partilhar de recursos computacionais (o famoso computador da família) praticamente impossíveis.

Numa época em que a tecnologia tem tido um papel importante na contribuição de tarefas do dia a dia, existe ainda, no país, pessoas que sequer conhecem o significado de palavras como: compras on-line, operações bancárias on-line, wireless, certificação digital, chaves públicas e privadas, dentre outras. Por isso, a preocupação com a inserção do idoso no mundo digital, tem sido grande.

O Instituto You Can Fly está localizado no bairro Baronesa no município de Santa Luzia, tem como foco de suas ações o atendimento a crianças, adolescentes, jovens e idosos. Sua proposta de atendimento busca viabilizar o desenvolvimento de valores e potencialidades, articulando vivências e saberes nas áreas de educação profissional, oficinas geração de renda, artes, cultura, esportes, educação popular, espiritualidade, cidadania, meio ambiente, recreação, lazer, etc.

O Instituto You Can Fly desenvolve suas atividades conforme preconiza o Estatuto da Criança e do adolescente, o Estatuto do Idoso, além de promoção das ações sociais e afirmativas visando eliminar as desigualdades sociais acumuladas ao longo da história, garantindo a igualdade de oportunidade e tratamento para pessoas em situação de vulnerabilidade social.



EM BRANCO

OBJETIVO GERAL

O objetivo da Oficina de Informática é despertar o interesse pela informática, identificando aptidões e habilidades, bem como a necessidade de se estar em contato com a tecnologia, que permitirá aos futuros profissionais encararem os desafios do atual e futuro mercado de trabalho.

Com o preenchimento do tempo ocioso dos participantes, estes terão motivos para ficarem longe das drogas e atitudes ilegais.

Contribuir para a melhoria da qualidade de vida das pessoas que se encontram na terceira idade, oferecendo-lhes oportunidade de atualização cultural e inserção social, como cidadão ativo na sociedade;

12/05/2017
12/05/2017



EM BRANCO

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Capacitação profissional para adolescentes e jovens,
- Integrar o idoso com a Sociedade, através da Informática e seus recursos (E-mail, Blogs, Twitter) capacitando os idosos a utilizar os computadores no seu dia-a-dia;
- Promover a inclusão social de adolescentes, jovens e idosos da comunidade,
- Oficina de informática.
- Encaminhamento a rede,
- Contribuir para a erradicação da pobreza e da ociosidade através de cursos profissionalizantes e grupos de gerações de renda, vislumbrando a promoção social e o desenvolvimento humano.
- Contribuir para a melhoria do acesso à informação e serviços ampliando a oportunidade no acesso ao lazer, esporte, saúde, educação, transporte e cultura, visando adquirir hábitos saudáveis e uma melhor qualidade de vida.
- Propiciar o bem-estar físico, mental e social através dos grupos de convivência,
- Despertar a sensibilização (consciência) de cada integrante do projeto em relação à cidadania, à saúde e ao meio ambiente.



EM BRANCO

PÚBLICO ALVO

- Adolescentes, jovens e idosos. (a partir de 12 anos)
- Idosos com idade igual ou superior a 60 anos.

EM 28/01/2023

[Handwritten signature]

EM BRANCO

Número de beneficiários por cada período:

Até 42 Alunos(as) por semestre.

Critério de seleção dos beneficiários:

Avaliação sócio financeira de cada família.

Obs: Tendo em vista priorizar as famílias de extrema pobreza e em estado de vulnerabilidade.

Atividades previstas:

Aula teórica de informática.

Aula prática de informática.

Para que os objetivos sejam atingidos, serão desenvolvidas as seguintes técnicas de trabalho:

Sumário

1. Ligando o computador	1
1.1 Ligando um computador de mesa	1
1.2 Ligando um notebook	3
1.3 Área de Trabalho	4
1.4 O botão Iniciar	5
1.5 Relógio	6
2. Conhecimento e manipulação de teclado e mouse	8
2.1 Teclado - Divisão	8
2.2 Teclas especiais	10
2.3 Mouse	10
2.4 Atividades	12
3. Desligando o computador.....	14
4. Windows Explorer	15
4.1 O ícone Computador	16
4.1.1 Utilizando um disco de CD/DVD	17
4.1.25. Utilizando um pendrive ou um HD externo	18
4.2 Criando pastas	19
4.2.1 Primeira maneira para criar pastas	19
4.2.2 Segunda maneira para criar pastas	21
4.3 Selecionando arquivos e pastas	24
4.3.1 Selecionando arquivos e pastas consecutivos	24
4.3.2 Selecionando arquivos e pastas não-consecutivos	25
4.3.3 Selecionando todos os arquivos e pastas	25
4.4 Renomeando arquivos e pastas	26
5. Word	28
5.1 Atividades	30



EM BRANCO

5.2 Salvando um arquivo	31
5.3 Formatando o texto	32
5.4 Atividades: formatando o texto que digitei	33
5.5 Atividades: Inserindo uma tabela no Word 2010	34
6. Internet	37
6.1 Acessando o Google	37
6.1.1 Atividades: Culinária	40
6.2 Notícias da região, do Brasil e do mundo	40
6.2.1 Atividade	42
6.3 Criando uma conta de e-mail.....	42
6.3.1 Atividade: Enviando um e-mail.....	44
6.3.2. Atividade: Checando a caixa de entrada de seu e-mail.....	47
6.4 Criando uma conta no facebook.....	48
6.4.1 Acessando o facebook.....	49
6.4.2 Usando o facebook.....	50
7. Excel: Controlando os gastos	57
7.1 Linha, coluna e célula.....	58
7.2 Digitando uma tabela.....	60
7.3 Movimentando o cursor.....	61
7.4 Formatos que o mouse pode assumir.....	61
7.5 Copiando células.....	62
7.6 Fórmulas.....	62
7.7 Atividades: Controlando os gastos.....	62

Resultados esperados:

A informática está presente em praticamente todos os setores da vida moderna. Atualmente ter o conhecimento básico de como utilizar um computador é fundamental. No curso Informática Básica o participante vai aprender: os recursos básicos do Computador, Sistema Operacional, a utilizar o editor de texto e trabalhar com o programa de planilha eletrônica.

Oficina de informática Básica a ser desenvolvida pelo INSTITUTO YOU CAN FLY em Santa Luzia, MINAS/MG, tem como meta promover a inclusão digital. Mas democratizar o acesso às tecnologias da Informação ainda é um desafio no Brasil. Promover a capacitação profissional, para obter independência financeira.

Cronograma de execução:

O curso será executado de 6 em 6 meses com novas turmas.

EM BRANCO

EQUIPE

- Coordenação
- Assistente social - voluntária
- Secretaria - contratada
- Oficineiros - voluntário
- Psicóloga - voluntária
- Advogado - voluntário

12/10/2013



EM BRANCO

CRONOGRAMA

Atividades/Meses	1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º	8º	9º	10º	11º	12º
Divulgação dos cursos, material informativo	x	x				x	x					
Cadastro dos educandos									x	x		
Início das oficinas 1º semestre		x										
Palestra para educandos					x						x	
Festa da família					x							
Termino das oficinas							x					
Cadastro para as oficinas 2ª turma, renovação dos inscritos na 1ª turma							x					
Início das oficinas 2º semestre								x				
Palestras								x		x		
Festas da família												x
Términos das oficinas												x
Avaliação						x						x

EM BRANCO

ORÇAMENTO

1-Despesas	1º	2º	3º	4º	5º	6º	Total
Compra de 09 computadores							13.138,20
Compra de materiais de escritório e manutenção das impressoras.							1.861,80
TOTAL DE GASTOS							15.000,00

Firmamos o presente projeto, declarando que os valores apresentados são verdadeiros tendo em vista que todos os orçamentos estão em anexo conforme solicitado em edital.



EM BRANCO

"Aqui, consideram-se todos os seres humanos iguais, não importando cor, etnia, raça, credo, religião, nível social, preparo cultural, poder econômico, cargo político, fama, origem, aspecto físico, capacitação ou habilidade. A pessoa fica feliz em poder ajudar outro ser humano a ser feliz. Empenha-se em tornar este mundo melhor com pequenos gestos, desde o ato de deixar o banheiro limpo para o próximo usuário até grandes ações, como se mobilizar quando um semelhante ou um povo inteiro estiver sofrendo um revés em qualquer canto do planeta". (Tiba, 2002, p. 77).


Joaquim Raspante Tavares
Presidente do Instituto You Can Fly

EM BRANCO