



SECRETARIA MUNICIPAL DE ADMINISTRAÇÃO, ESTRATÉGIA E GESTÃO DE PESSOAS
Av. VIII, nº 50 - CEP 33.045-090 - @cidade_unidade@ - MG

RESCISÃO Nº 0337886 - SMAE/GLC/SMAE/COOCT/SMAE/S.A

Em 14 de abril de 2026.

TERMO DE CANCELAMENTO

O **MUNICÍPIO DE SANTA LUZIA/MG** pessoa jurídica de direito público portadora do CNPJ n.º 18.715.409/0001-50, com sede à Av. VIII, nº 50, Bairro Carreira Comprida, Santa Luzia/MG, representado neste ato pelo Secretário Municipal de Administração, Estratégia e Gestão de Pessoas o Sr. **ADRIANO ROBERTO PAULINO E SILVA**, portador do CPF nº xxx.678.026-xx, no uso das atribuições que lhes são conferidas pelo Decreto nº 4.481, de 17 de janeiro de 2025, **RESOLVE**, cancelar a **Ata de Registro de Preço nº 57/2025, Pregão Eletrônico nº 12/2025**, objeto: Aquisição de itens de premiação personalizados (medalhas, troféus, placas comemorativas e brindes) destinados à secretaria municipal de esportes e lazer de santa luzia/mg, para utilização em eventos esportivos, educacionais, recreativos e culturais promovidos ou apoiados pela administração, especificados no item 1.1 do termo de referência, anexo I do edital de licitação nº 12/2025, **a partir desta data**, firmada com a empresa **MINEIRA MG LTDA - ME**, CNPJ: 57.920.490/0001-61, End.: R. Três, Nº 161, Bairro: Tropical, Contagem/MG, CEP- 32.070-540, nos termos do Artigo 28, inciso I do Decreto Federal 11.462/2023, de 31 de março de 2023 e conforme previsto na Cláusula Décima Primeira da Ata de Registro de Preço supracitada.

Santa Luzia/MG, 09 de abril de 2026.

ADRIANO ROBERTO PAULINO E SILVA

Secretário Municipal de Administração, Estratégia e Gestão de Pessoas
Município de Santa Luzia/MG



Documento assinado eletronicamente por **Adriano Roberto Paulino e Silva**, Secretário, em 14/04/2026, às 10:23, conforme art. 1º, III, "b", da Lei 11.419/2006.



A autenticidade do documento pode ser conferida no site <https://www.santaluzia.mg.gov.br/autenticidadesei> informando o código verificador **0337886** e o código CRC **69D9C8CB**.

